2,-DM Nr. 33/17.8.1982

WALT DISNEYS

# MICKY MAUS

ÖSTERREICH oS 15
SCHWEIZ sFr 2.–
LUXEMBURG frs 44
BELGIEN bfrs 44
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2.50
SPANIEN Ptas 100
DANEMARK Kr 8.50

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Spiel- und Bastelteil

## Teil 2
## Der neue Disney Stunden-plan

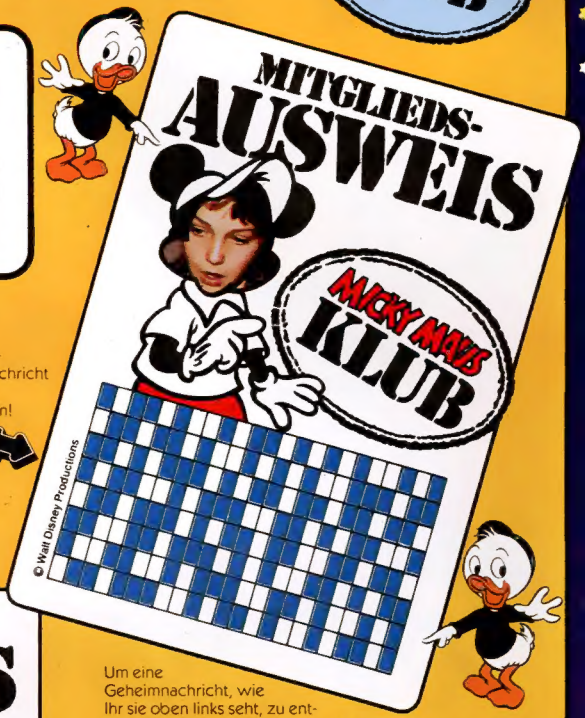
ehapa

## Nach Art von Geheimagenten:

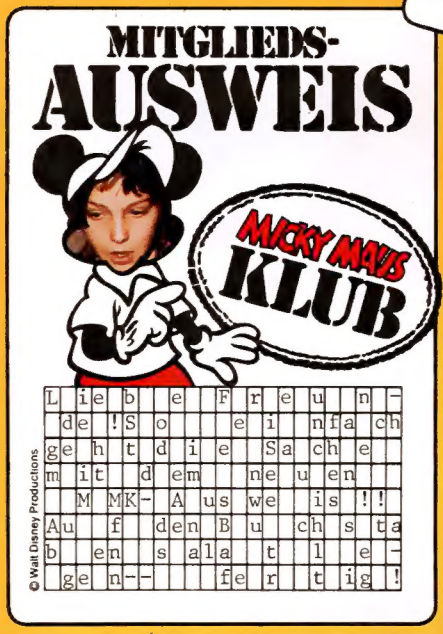
# Der Micky-Maus-Klub-Ausweis

```
LBierbohem ForberuBonn-
Oden!Sport Gewinnnfalch
genhut drine PSauchle !
mWitzAdeem MineBugenor
O MiMK-BAlusOwehKiss!!e
Auluf EdentBruchchosuta
balengosKalamat Bleger-
Egeln--?S afeBrotteige!
```






„He! Was ist denn das?" fragt jetzt vielleicht noch der eine oder andere von Euch, liebe Freunde, wenn er dieses Buchstaben-Kuddelmuddel sieht. Klar: Die meisten von Euch wissen, daß es sich hier um eine Geheimnachricht handelt. Und daß man diese Geheimnachricht mit dem neuen MMK-Ausweis entschlüsseln kann. Und wer es noch nicht weiß, der schaut jetzt genau hin! Denn hier wird jetzt noch einmal genau erklärt, wie dieser raffinierte Ausweis funktioniert.
Der MMK-Ausweis enthält in seinem unteren Teil ein Raster mit durchsichtigen und nicht durchsichtigen Feldern. (Die durchsichtigen sind auf unserer Abbildung blau.) Dieses Raster ist der „Code-Teil" des Ausweises.




| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| L | | i | e | | b | | e | | | F | r | e | u | | | n | | - |
| | d | e | | ! | S | o | | | | e | | i | | n | f | a | | ch |
| g | e | | h | | t | | d | | i | e | | S | a | | ch | | e | |
| m | | i | t | | | d | | e | m | | | n | e | | u | | e | n |
| | | M | | M | K | - | | A | | u | s | | w | e | | i | s | ! | ! |
| A | u | | | f | | | d | e | n | | B | | u | | ch | | s | | t | a |
| b | | | e | n | | | s | | a | l | a | | t | | | l | | e | - |
| | g | e | | n | - | - | | | | f | e | | r | | | t | | i | g | ! |

Um eine Geheimnachricht, wie Ihr sie oben links seht, zu entschlüsseln, wird der Codeteil auf den Buchstabensalat gelegt. Dadurch werden ein paar Buchstaben verdeckt, andere bleiben sichtbar. Und die sichtbaren Buchstaben ergeben eine sinnvolle Nachricht! Bei unserem Beispiel sieht das dann so aus.

Und noch etwas: Hinter den durchsichtigen MICKY-Kopf könnt Ihr ein Bild von Euch kleben.
Damit der Ausweis ganz unverwechselbar Euer Ausweis wird.

**In der nächsten MICKY MAUS veranstaltet der MMK wieder ein Preisausschreiben.**
**Wer die dazugehörige Geheimnachricht mit seinem Ausweis entschlüsselt, kann einen der tollen Extra-Preise gewinnen!**

Übrigens: Den MMK-Ausweis gibt es für drei Schnipps (die Schnipps findet Ihr auf S. 20 in jeder MICKY MAUS) von der

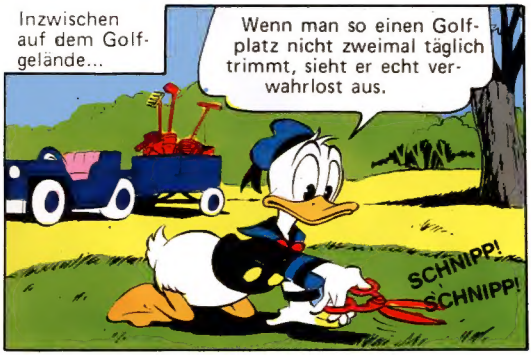
MICKY-MAUS-Zentrale
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

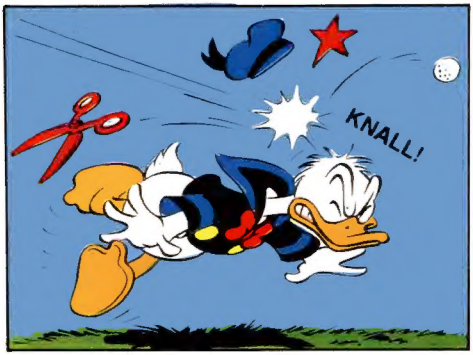
© Walt Disney Productions

Walt Disney's

# DONALD DUCK

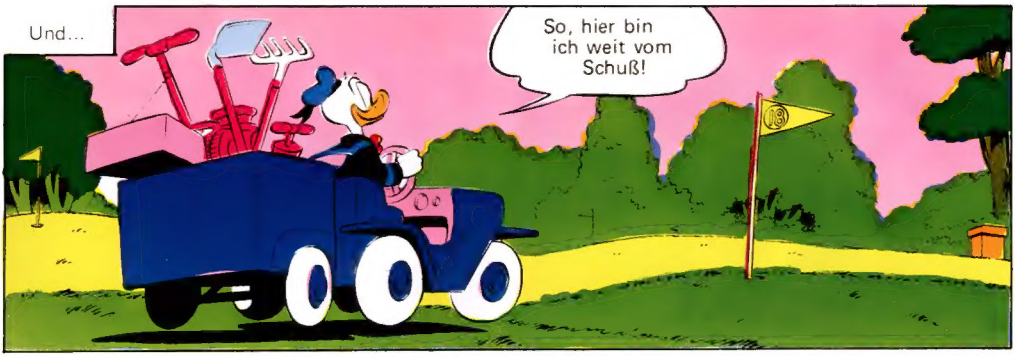
## Golfspielereien




Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt).. Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Anzeigenverkauf: Ute Maier-Stehle, Tel. 0711/7971 – 354. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jähr-licher Vorauszahlung DM 83, – , bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PScheck Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen.
Copyright 1982 Walt Disney Productions.
Erscheint unter Code Morel EUROPRESSJUNIOR Brüssel Kontrolle der

Wer war das?
Sie können mir doch nicht einfach Ihren Golfball an den Kopf knallen!
Entschuldigen Sie, lieber Duck! Wir haben gedacht, Sie wissen, daß heute Turnier ist.
Nein, weiß ich nicht! Das hätten Sie mir sagen müssen! Ich kann nicht für die Pflege des Platzes verantwortlich sein und gleichzeitig für den Turnierkalender.
Ich versichere Ihnen, lieber Herr Duck, es wird nicht wieder vorkommen.
Schon gut! Und jetzt stören Sie mich nicht! Ich habe zu tun.
SCHNIPP!
SCHNIPP!
Das geht doch nicht, Herr Präsident! Der Mann hält das ganze Turnier auf!
Wir müssen froh sein, daß wir ihn haben!
Ich gebe jetzt das Gelände zur Benutzung frei, meine Herren! Aber schonen Sie den Rasen!
So! Denen hab' ich Respekt beigebracht! Aber jetzt setz' ich mich lieber ab. Eine Beule reicht mir.

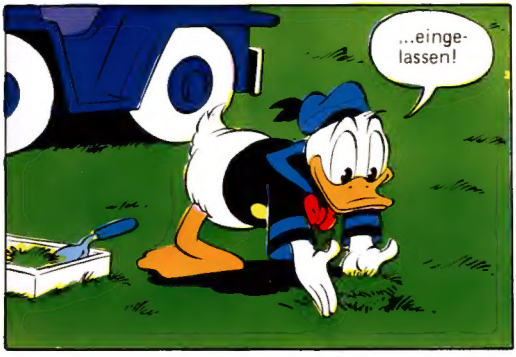

Und...
So, hier bin ich weit vom Schuß!

Hm! Das müßte das 18. Loch sein.

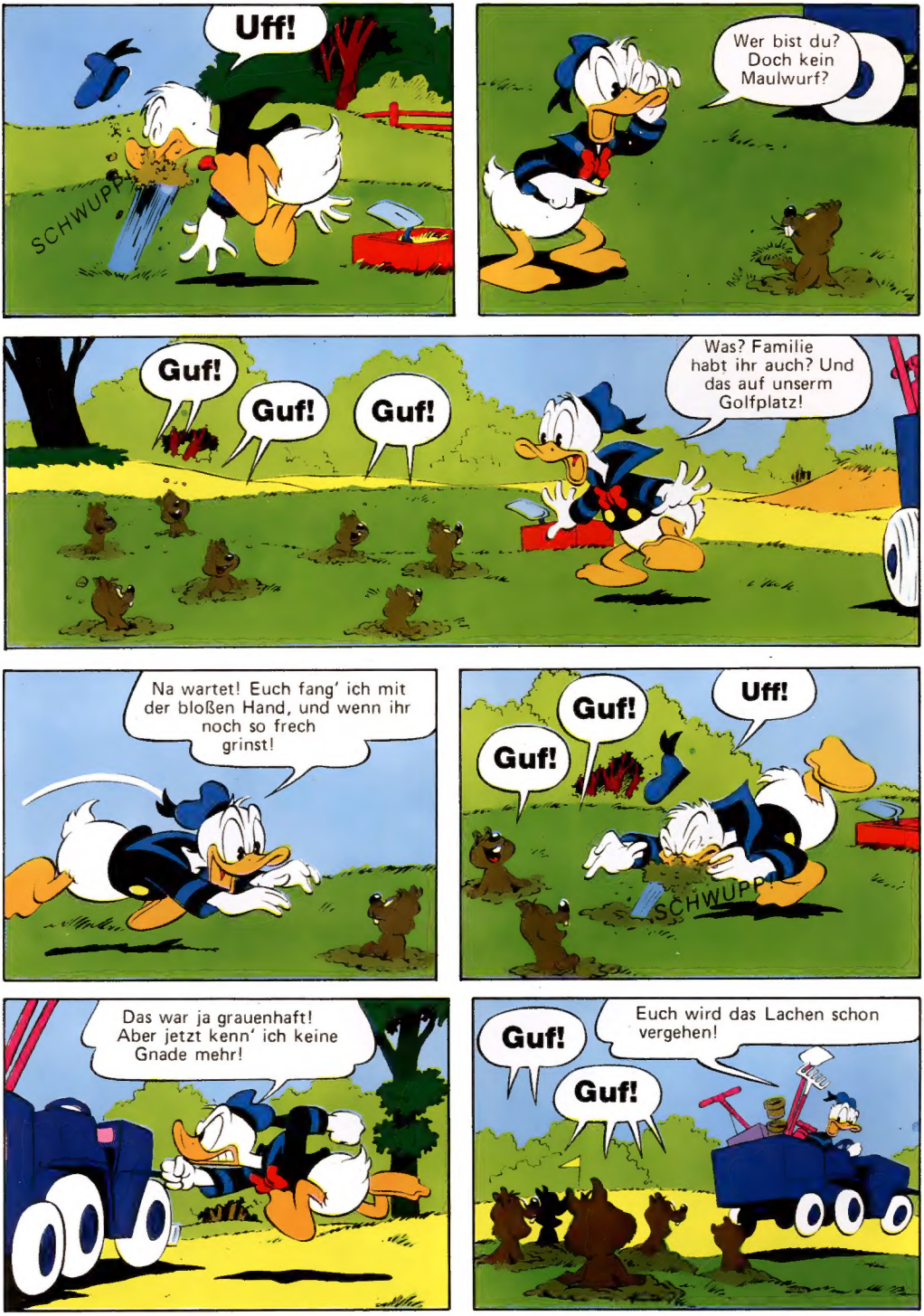
Oder ist es einfach nur eine kahle Stelle im Gras?

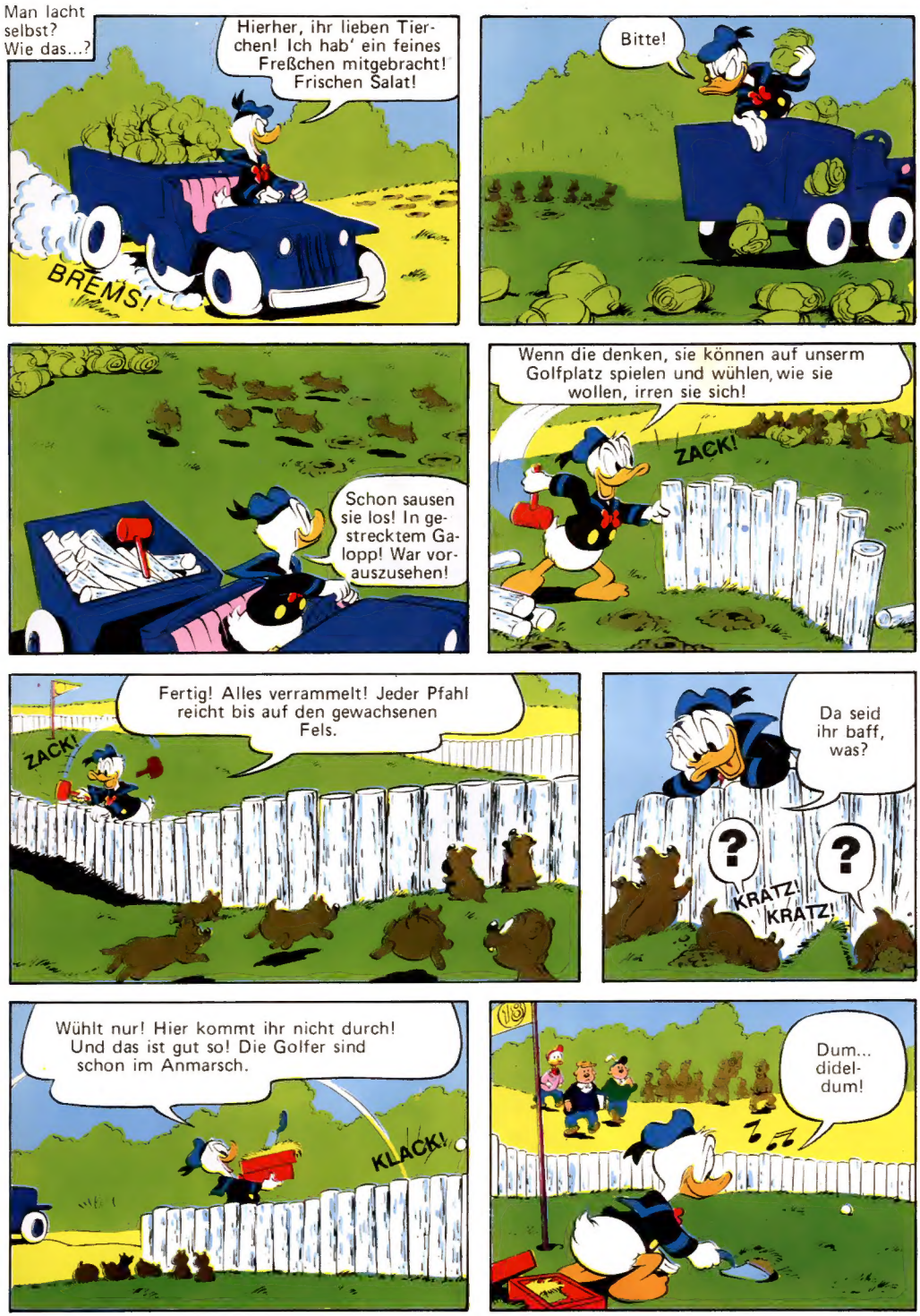
So ist es! Die muß natürlich verschwinden! Aber ich bin ja Fachmann.

Erst wird eine dünne Schicht kahlen Sandes abgehoben, dann das Ersatzstück...


...eingelassen!

Huch! Es ist verschwunden! Spurlos! Und so plötzlich!
PFLUPP!


Uff!
SCHWUPP
Wer bist du? Doch kein Maulwurf?
Guf!
Guf!
Guf!
Was? Familie habt ihr auch? Und das auf unserm Golfplatz!
Na wartet! Euch fang' ich mit der bloßen Hand, und wenn ihr noch so frech grinst!
Guf!
Guf!
Uff!
SCHWUPP
Das war ja grauenhaft! Aber jetzt kenn' ich keine Gnade mehr!
Guf!
Guf!
Euch wird das Lachen schon vergehen!


Man lacht selbst? Wie das...?
Hierher, ihr lieben Tierchen! Ich hab' ein feines Freßchen mitgebracht! Frischen Salat!
BREMS!
Bitte!
Schon sausen sie los! In gestrecktem Galopp! War vorauszusehen!
Wenn die denken, sie können auf unserm Golfplatz spielen und wühlen, wie sie wollen, irren sie sich!
ZACK!
ZACK!
Fertig! Alles verrammelt! Jeder Pfahl reicht bis auf den gewachsenen Fels.
Da seid ihr baff, was?
?
?
KRATZ!
KRATZ!
Wühlt nur! Hier kommt ihr nicht durch! Und das ist gut so! Die Golfer sind schon im Anmarsch.
KLACK!
Dum... didel-dum!

...aber es ist mir gelungen, die Tiere in ihre Schranken zu verweisen!

Wühltiere sagen Sie? Was für welche?

Ich bin Rasenpfleger und kein Zoologe!

Das ist auch wieder wahr!

Im Tierreich gibt es vielfältige Möglichkeiten sich zu verständigen...

PFIFF!

Erdeichhörnchen und Maulwurf z.B. pflegen das durch durchdringende Pfiffe zu tun...

Und so kommt es zu einer Verschworung, die den Golfern keineswegs zum Vorteil gereicht...

Wenn Gorström mit zwei Schlägen einlocht, hat Entenhausen gewonnen!

Kein Zweifel besteht mehr, daß die Gruppe der Wühl- und Nagetiere jenseits des Zauns bereits gewonnen hat...

KRATZ! KRATZ! KRATZ!

Er wird den Ball doch nicht in die Gegend knallen?

Der doch nicht! Wetten, daß er wieder gewinnt?
ZACK!

Guf!

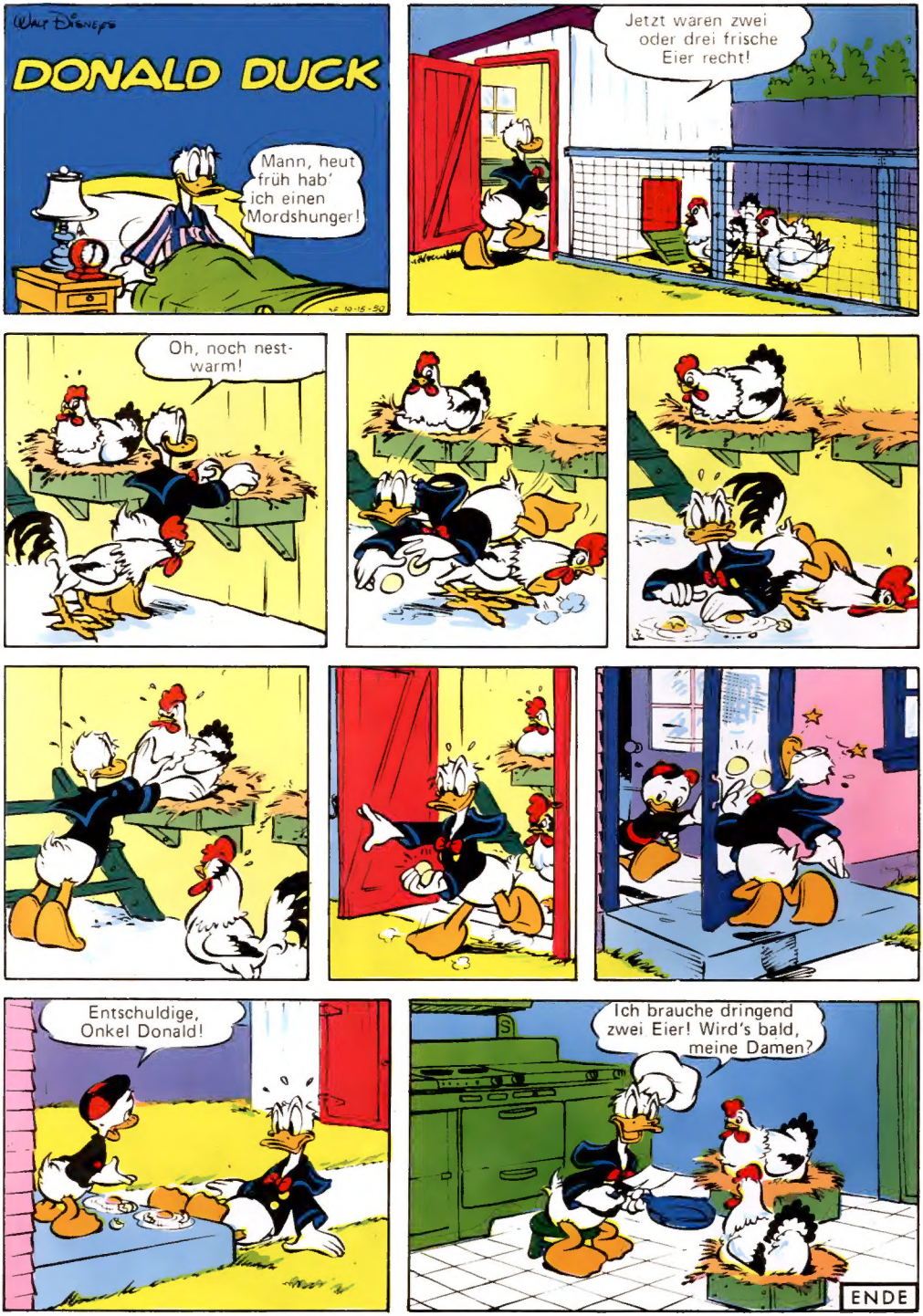
Was soll das bedeuten?
Guf! Guf!
Das möchte ich auch wissen.

Sie haben Biber eingesetzt!

Schiebung!!!
Guf!
Guf!
Erdhörnchen!!!
Das ist ja unglaublich!

Wo ist der Rasenpfleger?
Er ist schuld, daß Entenhausen verloren hat.

Hoffentlich gibt's Golfplätze in Timbuktu, damit ich wieder als Rasenpfleger arbeiten kann. Sonst weiß ich nicht, wie ich Daisy das Geld zurückzahlen soll, das sie mir für den Flug geliehen hat. Seufz!
LUFT-DUCK
ENDE


WALT DISNEY'S
DONALD DUCK
Mann, heut früh hab' ich einen Mordshunger!
Jetzt wären zwei oder drei frische Eier recht!
Oh, noch nest-warm!
Entschuldige, Onkel Donald!
Ich brauche dringend zwei Eier! Wird's bald, meine Damen?
ENDE

# Selber schuld, Donald!

**Mehrfach gelingt es Donald, seine drei Neffen mit hinterhältigen Tricks zu überlisten. Wo sie sich auch immer vor ihm verstecken, er findet sie. Als sie dann dahinterkommen, was gespielt wird, sinnen sie auf Rache. Was dadurch geschieht, haben Tick, Trick und Track allerdings nicht gewollt...**

**Im Auftrage des Museums sollen Micky und Goofy einen versunkenen Schatz vom Meeresgrund bergen. Doch da interessieren sich plötzlich noch andere für die wertvolle Goldtruhe...**

© Walt Disney Productions

## MICKY VISION NR. 8

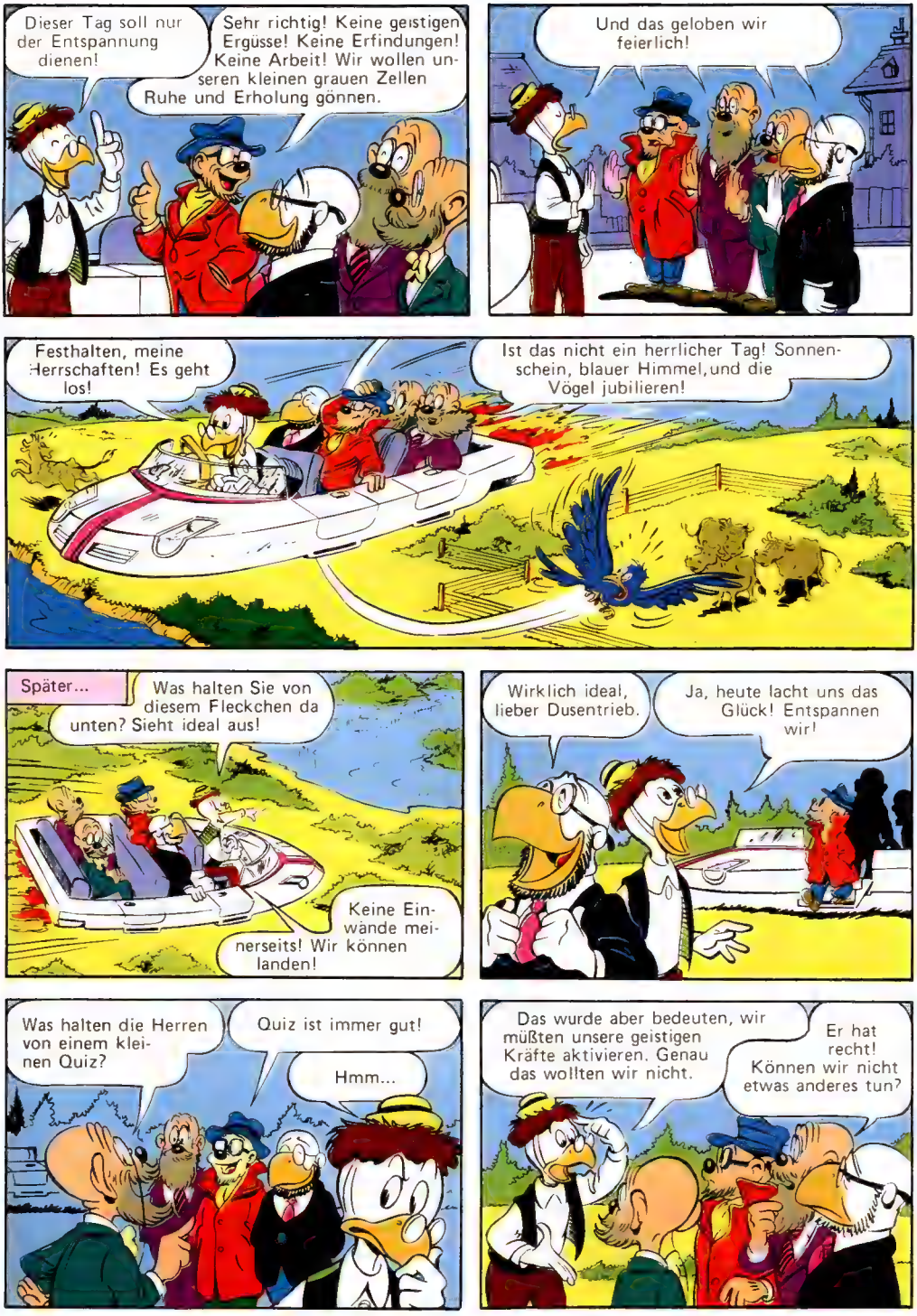
★

**Wie immer mit einem klasse Aufkleber!**

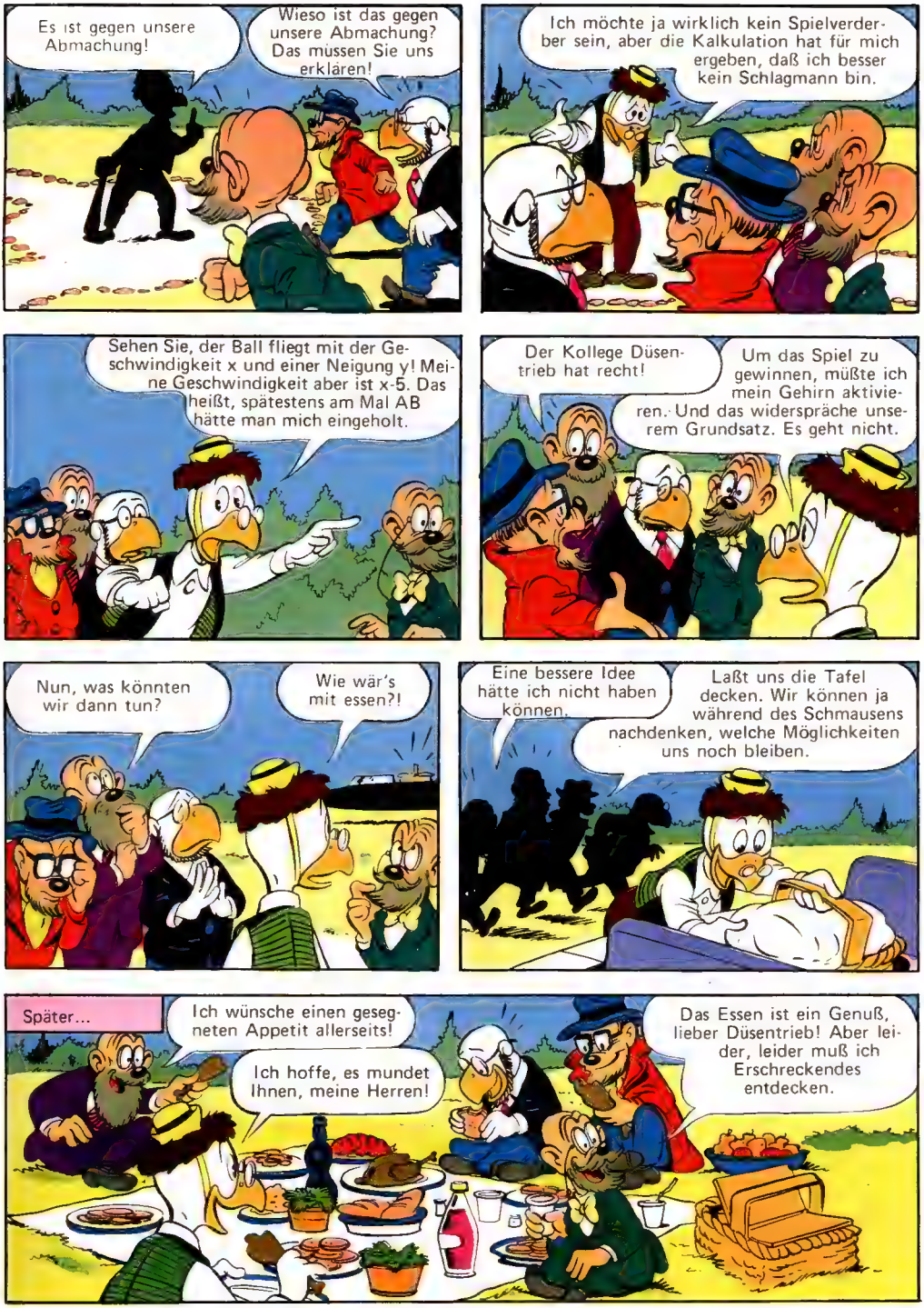
WALT DISNEY'S

# DANIEL DÜSENTRIEB

## Der Erfinderausflug


Dieser Tag soll nur der Entspannung dienen!
Sehr richtig! Keine geistigen Ergüsse! Keine Erfindungen! Keine Arbeit! Wir wollen unseren kleinen grauen Zellen Ruhe und Erholung gönnen.
Und das geloben wir feierlich!
Festhalten, meine Herrschaften! Es geht los!
Ist das nicht ein herrlicher Tag! Sonnenschein, blauer Himmel, und die Vögel jubilieren!
Später...
Was halten Sie von diesem Fleckchen da unten? Sieht ideal aus!
Keine Einwände meinerseits! Wir können landen!
Wirklich ideal, lieber Dusentrieb.
Ja, heute lacht uns das Glück! Entspannen wir!
Was halten die Herren von einem kleinen Quiz?
Quiz ist immer gut!
Hmm...
Das wurde aber bedeuten, wir müßten unsere geistigen Kräfte aktivieren. Genau das wollten wir nicht.
Er hat recht! Können wir nicht etwas anderes tun?

Ich hätte einen Vorschlag! Wir machen einen Wettbewerb, wer die meisten wilden Pflanzen identifizieren kann.
Nein, lieber Kollege, ich muß schon wieder die Zustimmung verweigern. Es würde bedeuten, unser Wissen abzufragen.
Dann mache ich Ihnen einen Vorschlag! Wir könnten mit dieser schwarzen Wolke doch etwas anfangen. Was meinen Sie?
Ich verstehe Sie nicht ganz! Was wollen Sie mit einer schwarzen Wolke?
Nun, wir könnten raten, bis wann die Wolke die Sonne verdeckt hat.
Nein, nein! Das ist eine reine Berechnungssache! So etwas kommt überhaupt nicht in Frage!
Dann schlage ich vor, etwas für die körperliche Ertüchtigung zu tun. Wie wär's mit einem Baseballspiel?
Grandios! Dazu bedarf es keinerlei geistiger Betätigung, und es stählt den Körper!
Man spielt...
Aha, Kollege Winkelmann läuft sich schon warm für den ersten Wurf!
Und Sie sind der Schlagmann, Kollege Düsentrieb.
Sind Sie soweit?
Äh... ich!
Halt! Nicht so schnell!
WUTSCH!
Was ist jetzt schon wieder nicht in Ordnung?
Wir können nicht Baseball spielen!


Es ist gegen unsere Abmachung!
Wieso ist das gegen unsere Abmachung? Das müssen Sie uns erklären!
Ich möchte ja wirklich kein Spielverderber sein, aber die Kalkulation hat für mich ergeben, daß ich besser kein Schlagmann bin.
Sehen Sie, der Ball fliegt mit der Geschwindigkeit x und einer Neigung y! Meine Geschwindigkeit aber ist x-5. Das heißt, spätestens am Mal AB hätte man mich eingeholt.
Der Kollege Düsentrieb hat recht!
Um das Spiel zu gewinnen, müßte ich mein Gehirn aktivieren. Und das widerspräche unserem Grundsatz. Es geht nicht.
Nun, was könnten wir dann tun?
Wie wär's mit essen?!
Eine bessere Idee hätte ich nicht haben können.
Laßt uns die Tafel decken. Wir können ja während des Schmausens nachdenken, welche Möglichkeiten uns noch bleiben.
Später...
Ich wünsche einen gesegneten Appetit allerseits!
Ich hoffe, es mundet Ihnen, meine Herren!
Das Essen ist ein Genuß, lieber Düsentrieb! Aber leider, leider muß ich Erschreckendes entdecken.

Gütiger Himmel! Die Wolke hat sich aber beeilt. Dabei sah sie in der Entfernung noch so harmlos aus.
Was man jetzt nicht mehr behaupten kann! Im Gegenteil!

Es regnet...
Das ist das Ende! Und dabei hätte es so schön werden können.
DONNER!

Laßt uns ein Schutzdach suchen!
Aber Herr Kollege, doch nicht unter einem Baum! Das weiß doch jedes Kind!
Dort drüben ist eine Hütte! Vielleicht können wir da solange Unterschlupf finden. Mir nach!
Immer noch besser als hier draußen.

Und...
Hallo! Ist jemand zu Hause?
Vorsicht, Düsentrieb, die Tür...
BUM!
BUM!
BUM!

Und ich wollte Sie noch warnen!
Eine schöne Bescherung!
KRACH!

Ich muß mich doch sehr wundern, meine Herren!
Tut uns leid, meine Dame! Die Zerstörung Ihres Heims lag uns fern.

Ist ja nicht das erste Mal! Kommen Sie doch herein. Sie werden ja noch ganz naß bei dem Wetter.
Wirklich sehr freundlich von Ihnen!

Klasse-Comics von der ersten bis zur letzten Seite!

# Goofy im Wilden Westen...

...und kaum angekommen, wird er gleich zum Sheriff gemacht! Da ist natürlich einiges los!

Und einiges los ist auch in den anderen Goofy-Comics. Und natürlich im Nostalgoofy, wo Donald trotz allem guten Willen mal wieder nur Schaden stiftet...

Und natürlich wieder mit

## GOOFYS AKTIONS-SEITE

**Zu gewinnen gibt's:**
**7 elektrische Minitrix-Eisenbahnen**

**Mit Lok und 4 Wagen, jeder Menge Gleise und zwei Weichen, 2 Prellböcken und einem Entkupplungsgleis. Häuser zum Selbstbasteln vervollständigen die Anlage.**

© Walt Disney Productions

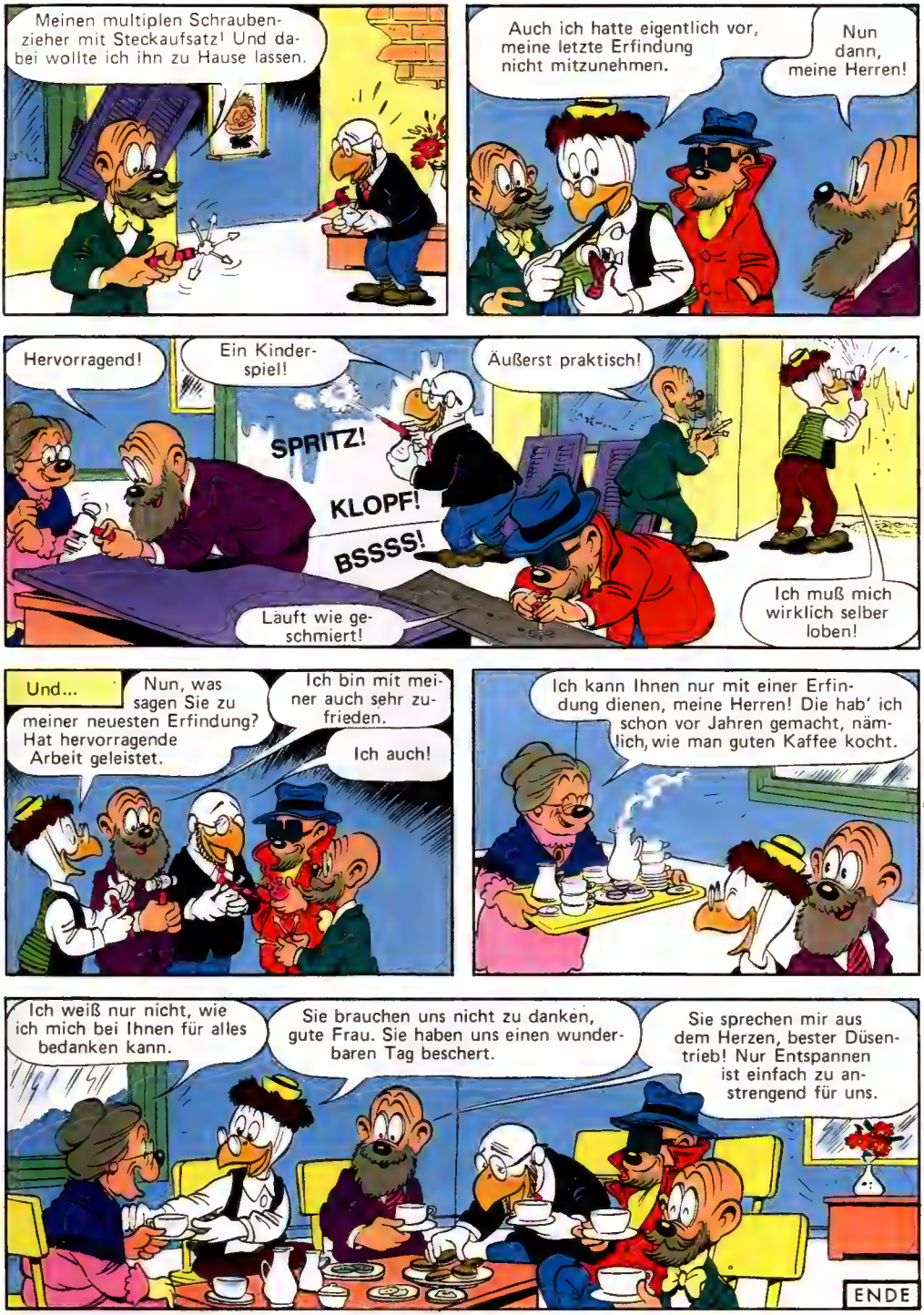
**Und als Supergoof-Super-Sonderpreis wieder mal**

**Ein Berg Spielzeug**

Der Gewinner darf für 500 Mark in einem Spielwarenladen seiner Wahl einkaufen!

**Goofy 8/82 jetzt beim Zeitschriftenhändler**

Entschuldigen Sie bitte den Zustand, aber die Jahre sind nicht spurlos an dem Haus vorübergegangen!
Sieht ja schlimm aus!
Sie sagen es! Um nicht zu sagen katastrophal!
Meine lieben Kollegen, können Sie mir geistig folgen? Denken Sie auch an das, was ich denke?
Ich denke schon!
Sind nicht grade wir dazu berufen, der alten Dame zu helfen? Sie stimmen mit mir überein?
Gut ausgedrückt!
Wir müßten natürlich unserem Grundsatz untreu werden, aber...
...es wäre für einen guten Zweck! Und das scheint mir doch das Entscheidende zu sein! Und der Zweck heiligt die Mittel!
Meine Dame, wir haben uns geeinigt! Wir werden sofort mit der Arbeit beginnen und Ihrem trauten Heim zu neuem Glanz verhelfen!
Das ist sehr nett, aber ich habe kein Werkzeug für die Reparatur!
Na, wenn das nicht ein Zufall ist! Finde ich doch in meiner Hosentasche meinen neuen Hochgeschwindigkeits-Hammer! Wie mag er da hineingekommen sein?
Auch ich kann mich nur wundern! Da ist ja mein Elektronen-Bohrer mit eingebauter Hydraulik.
Ja, was haben wir denn da?


Meinen multiplen Schraubenzieher mit Steckaufsatz! Und dabei wollte ich ihn zu Hause lassen.
Auch ich hatte eigentlich vor, meine letzte Erfindung nicht mitzunehmen.
Nun dann, meine Herren!
Hervorragend!
Ein Kinderspiel!
Äußerst praktisch!
SPRITZ!
KLOPF!
BSSSS!
Läuft wie geschmiert!
Ich muß mich wirklich selber loben!
Und...
Nun, was sagen Sie zu meiner neuesten Erfindung? Hat hervorragende Arbeit geleistet.
Ich bin mit meiner auch sehr zufrieden.
Ich auch!
Ich kann Ihnen nur mit einer Erfindung dienen, meine Herren! Die hab' ich schon vor Jahren gemacht, nämlich, wie man guten Kaffee kocht.
Ich weiß nur nicht, wie ich mich bei Ihnen für alles bedanken kann.
Sie brauchen uns nicht zu danken, gute Frau. Sie haben uns einen wunderbaren Tag beschert.
Sie sprechen mir aus dem Herzen, bester Düsentrieb! Nur Entspannen ist einfach zu anstrengend für uns.
ENDE

Teil D

Freitag

Samstag

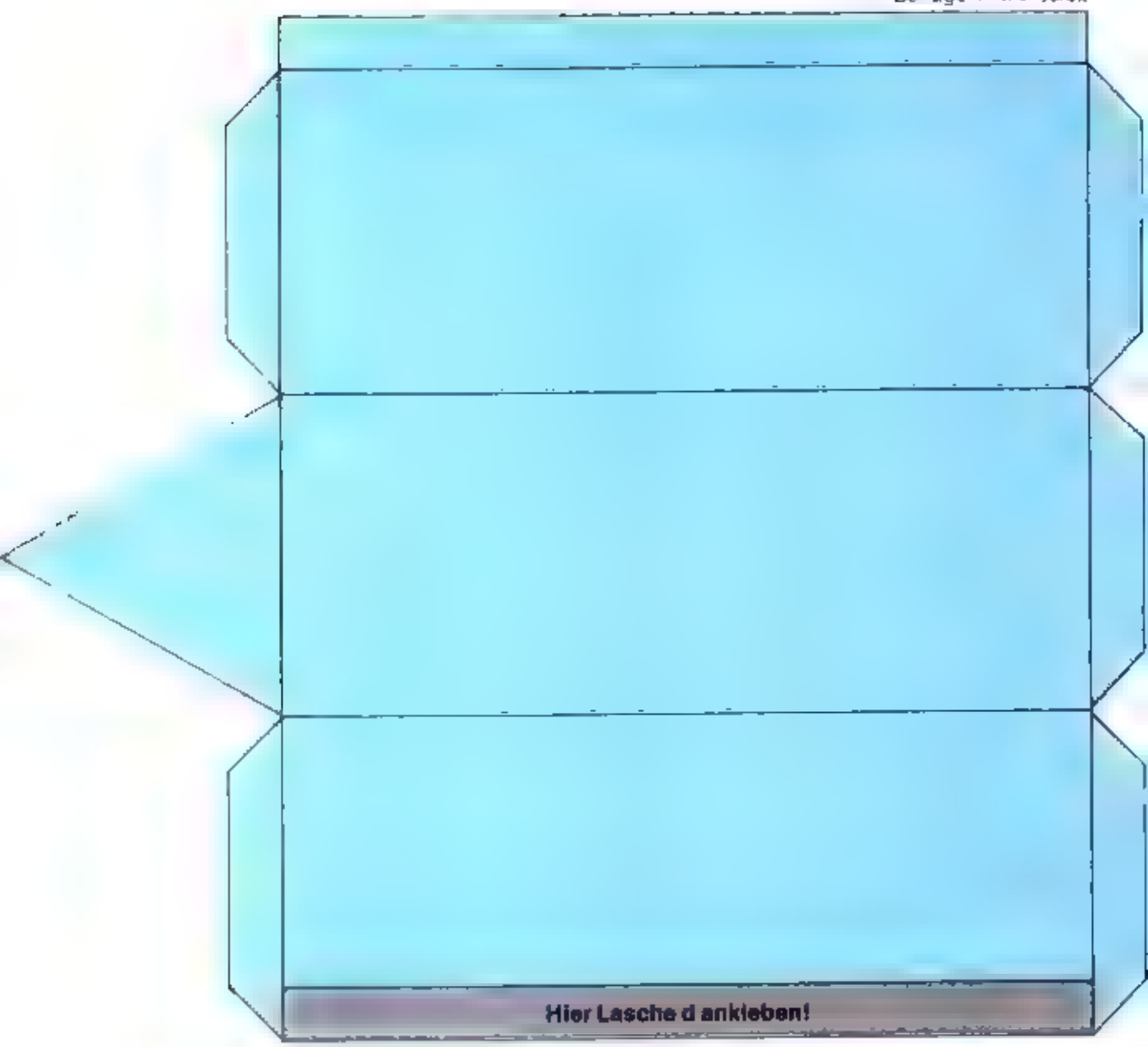
Hier wird Teil C angeklebt.

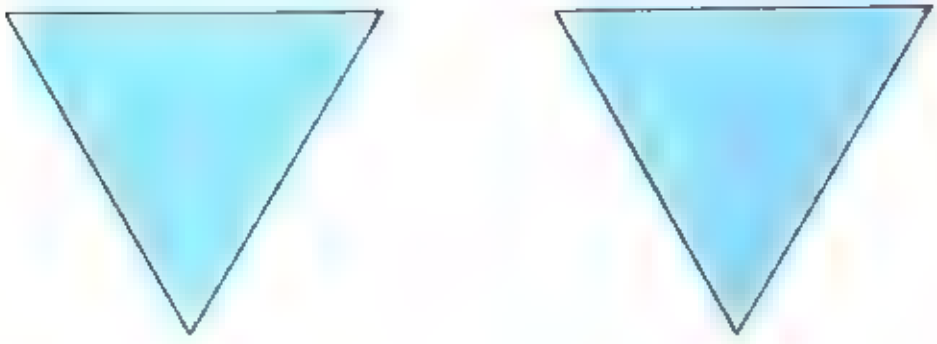
Lasche d

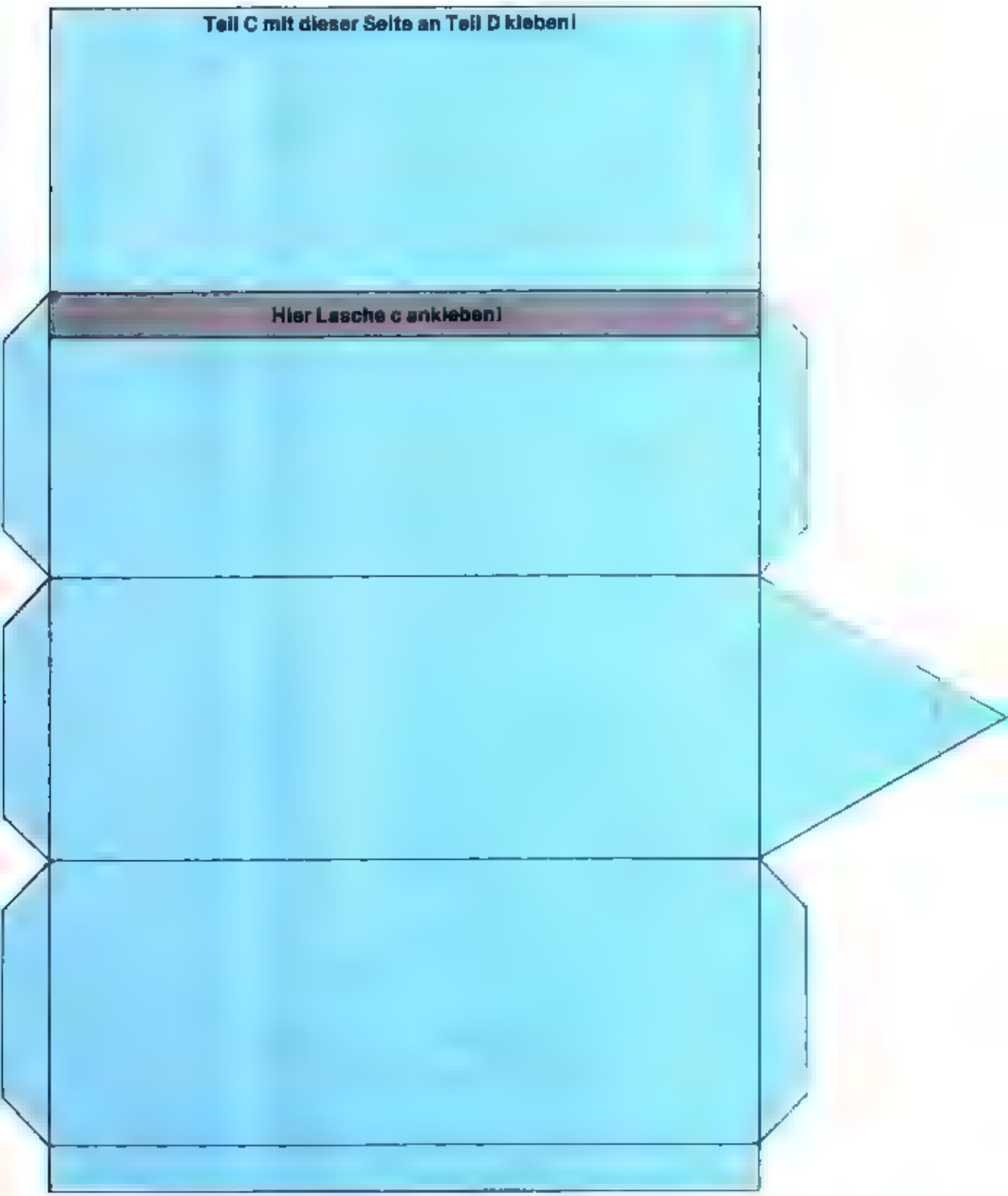
Hier wird Teil B
(im letzten Heft) angeklebt.

## Donnerstag

Lasche C


Hier Lasche d ankleben!




Teil C mit dieser Seite an Teil D kleben!
Hier Lasche c ankleben!

# Der neue Disney-Stunden-plan Teil 2

© Walt Disney Productions

Hallo Freunde,
die Schulklingel ist für die meisten von Euch ja schon wieder zu einem ganz vertrauten Geräusch geworden. Und da wird es höchste Zeit, daß Euer neuer Disney-Stundenplan, der fröhlich-bunte Begleiter durchs Schuljahr, endlich fertig wird.

Den ersten Teil des Stundenplans habt Ihr ja noch aus dem letzten Heft*. Und auch heute ist das Basteln wieder ganz einfach. Die Anweisungen auf den Teilen sagen Euch genau, was zu machen ist. Und wenn trotzdem noch etwas unklar ist: Ein Blick auf die Bilder auf dieser Seite hilft.

So, und jetzt viel Spaß mit dem Stundenplan, der gleichzeitig Ständer für Bleistift, Füller und anderes Schreibgerät ist.

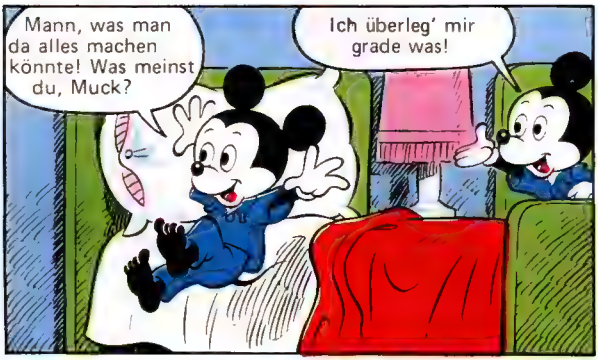
Und in der nächsten MICKY MAUS gibt's etwas ganz Tolles. Sechs Spiele in einer Schachtel. KnobelKiste heißt diese pfiffige Spielidee. Auf der Rückseite könnt Ihr schon mal einen Blick darauf werfen!

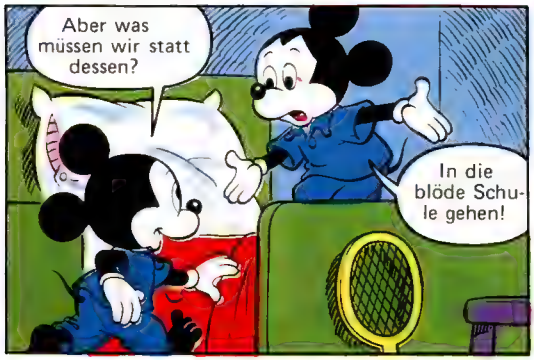
*Wem eine wichtige Micky Maus in der Sammlung fehlt, der kann sie mit einer Zahlkarte (DM 2,00 + Gebühr) nachbestellen. Adresse: Ehapa Verlag/Postfach 1215/7000 Stuttgart 1/Konto: 8855-707

Walt Disney's

# MACK UND MUCK

## Die Schulschwänzer

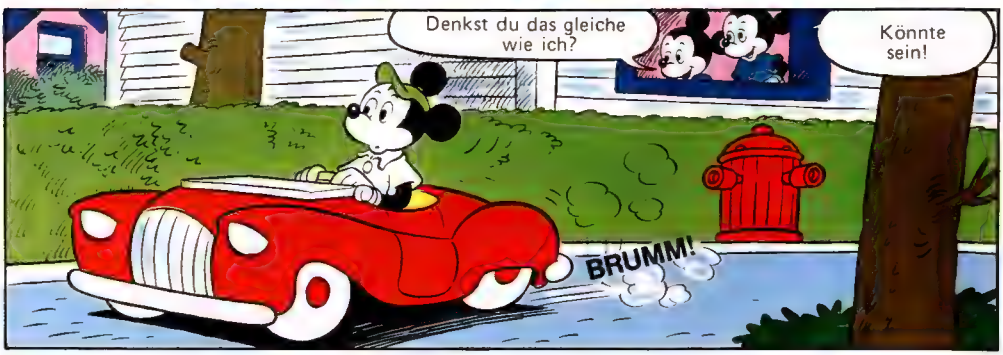




Ich muß mit dem Wagen weg! Ihr müßt allein in die Schule gehen.

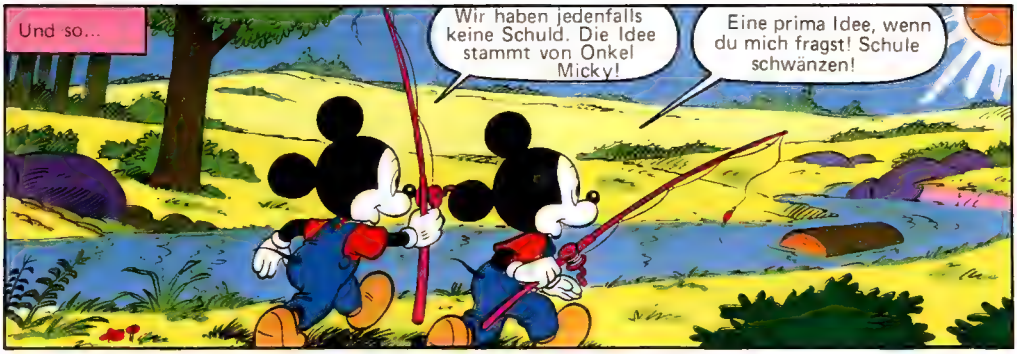
Und wehe ihr schwänzt! Dann setzt's was! Habt ihr mich verstanden?

Hast du auch gehört, was Onkel Micky gesagt hat?
Ich bin ja nicht taub!


Denkst du das gleiche wie ich?
Könnte sein!
BRUMM!

Unsere Schulbücher brauchen wir heute jedenfalls nicht!

Recht hast du! Hier sind die Angelruten!



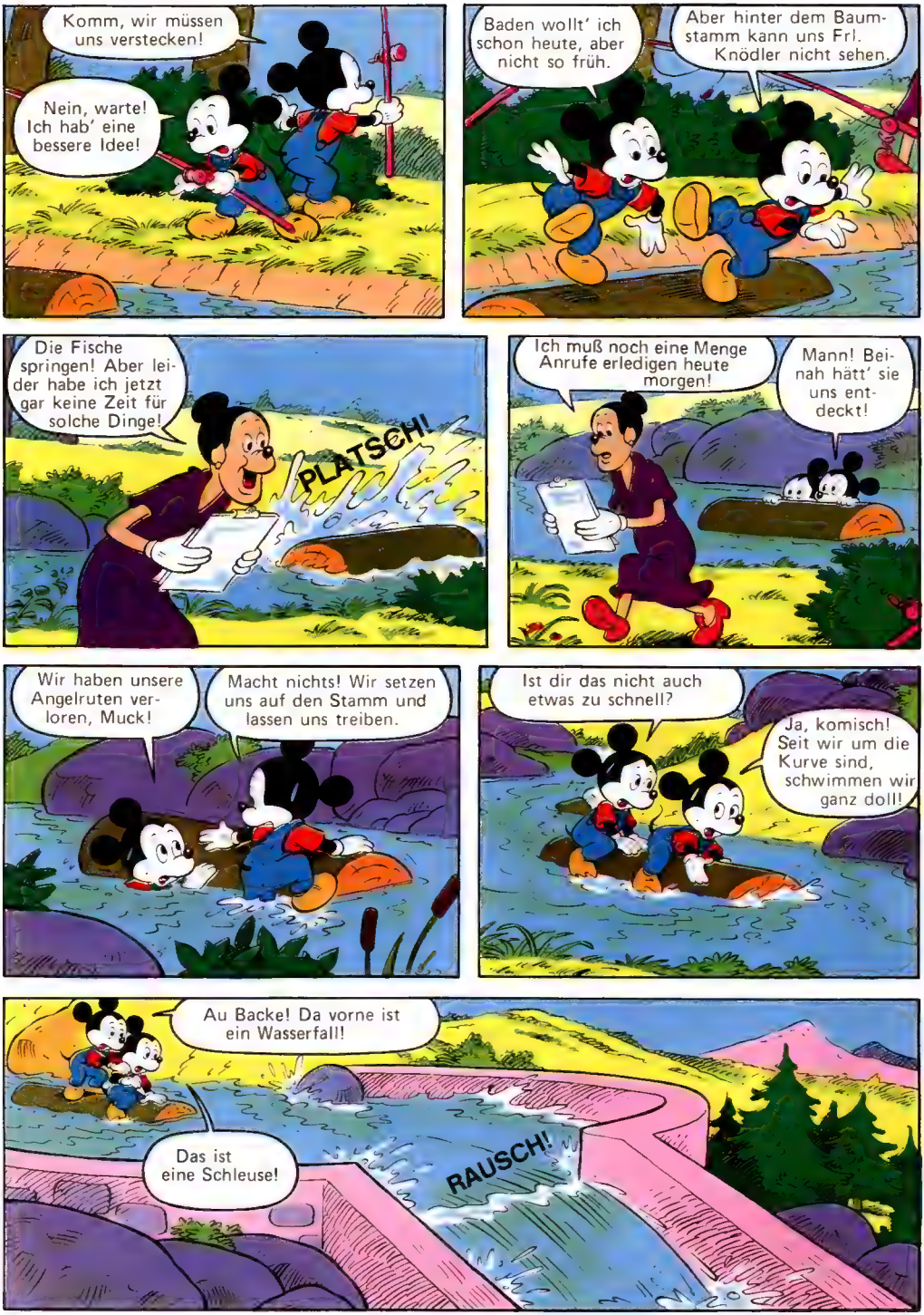
© Walt Disney Productions

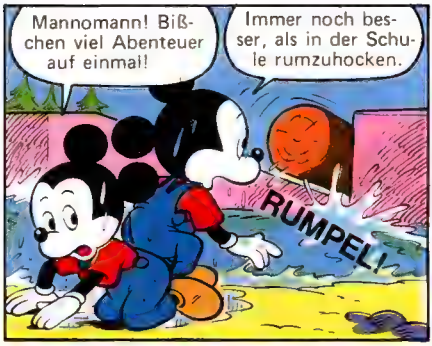
„Als Kind erkannte ich schon früh mein fotografisches Genie. Vor allem in der Sweatshirt-Mode bewährt sich meine Knips-Methode."

Sweatshirt „Atlanta"
DM 49,–* Gr. 116 + 128
DM 55,–* Gr. 140 + 152
DM 59,–* Gr. 164 + 176
*Unverbindliche Preisempfehlung

adidas-Prospekte gibt's beim Fachhandel oder bei adidas, Postfach 1120, 8522 Herzogenaurach.

adidas®
Die Weltmarke mit den 3 Streifen


Komm, wir müssen uns verstecken!
Nein, warte! Ich hab' eine bessere Idee!
Baden wollt' ich schon heute, aber nicht so früh.
Aber hinter dem Baumstamm kann uns Frl. Knödler nicht sehen.
Die Fische springen! Aber leider habe ich jetzt gar keine Zeit für solche Dinge!
PLATSCH!
Ich muß noch eine Menge Anrufe erledigen heute morgen!
Mann! Beinah hätt' sie uns entdeckt!
Wir haben unsere Angelruten verloren, Muck!
Macht nichts! Wir setzen uns auf den Stamm und lassen uns treiben.
Ist dir das nicht auch etwas zu schnell?
Ja, komisch! Seit wir um die Kurve sind, schwimmen wir ganz doll!
Au Backe! Da vorne ist ein Wasserfall!
Das ist eine Schleuse!
RAUSCH!



Aufgepaßt

Diesen Hot Wheels-Prospekt gibt es jetzt kostenlos in allen Spielwarengeschäften und in den Spielwarenabteilungen der großen Kaufhäuser.

Oder schreibt an Mattel GmbH, Postfach 11 66, 6113 Babenhausen/Hessen. Wir schicken ihn Euch!

7 Preisfragen sind zu beantworten.

RIESEN-PREISAUSSCHREIBEN

11 Hot Wheels-Gewinner fliegen für eine Woche zu Hot Wheels und nach Disneyworld Florida/USA

555 Hot Wheels-Autokoffer zu gewinnen

Aufgepaßt: Zusatzgewinnchance mit der Prospektnummer

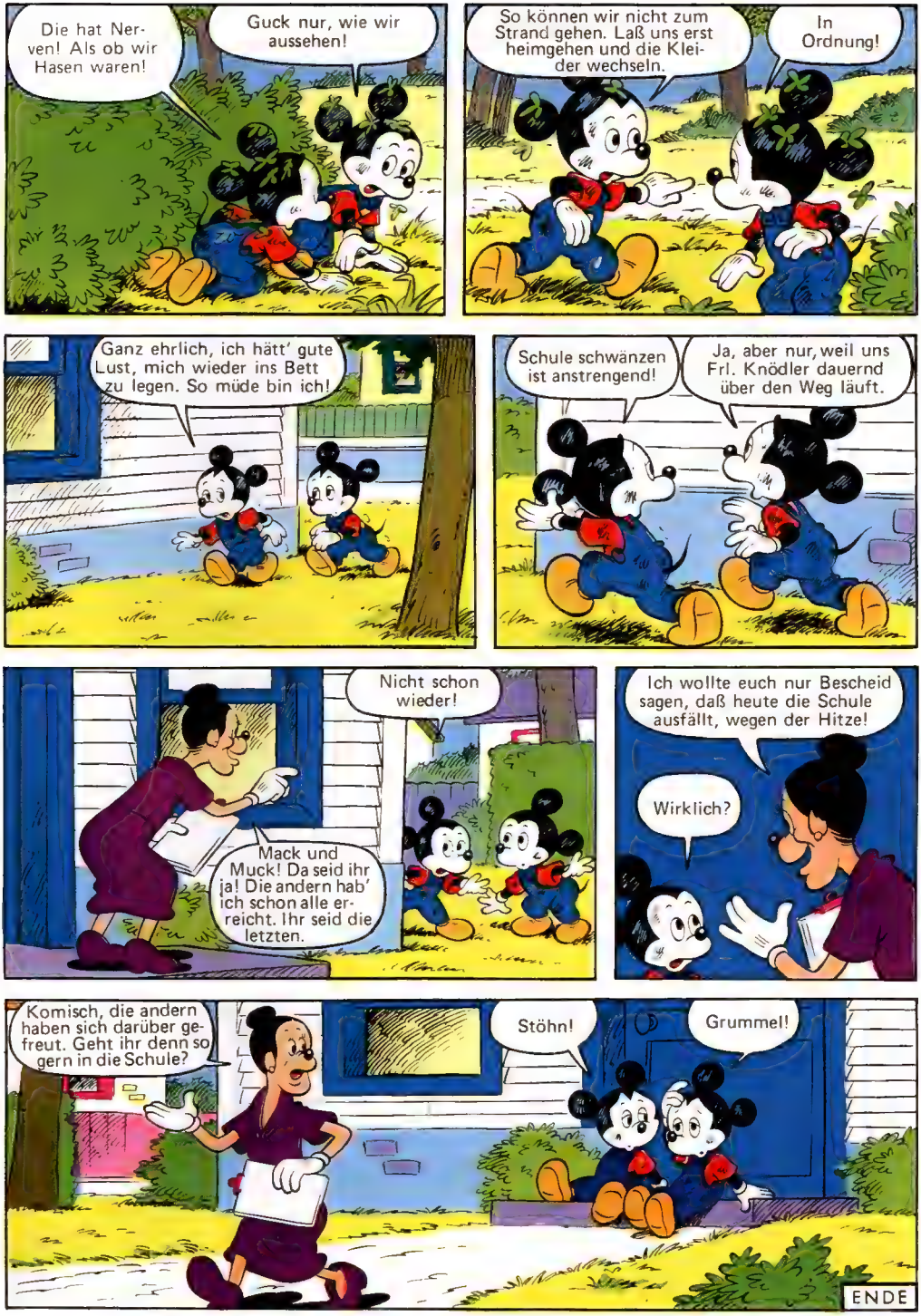
Eure Glücksnummer: 11111
Gut aufbewahren!

Vom 1. Juni bis 31. August gibt es HOT WHEELS-Autos besonders günstig.

Hot Wheels sind Heiße Räder

Entdecke die Autos der Welt
72 PKW's, LKW's, Busse, Oldtimer, Sportwagen, Caravans im Maßstab 1:63, 12 PKW's im Maßstab 1:43 und 12 PKW's im Maßstab 1:25 und jede Menge Zubehör

6 Richtige für Spiele-Fans!

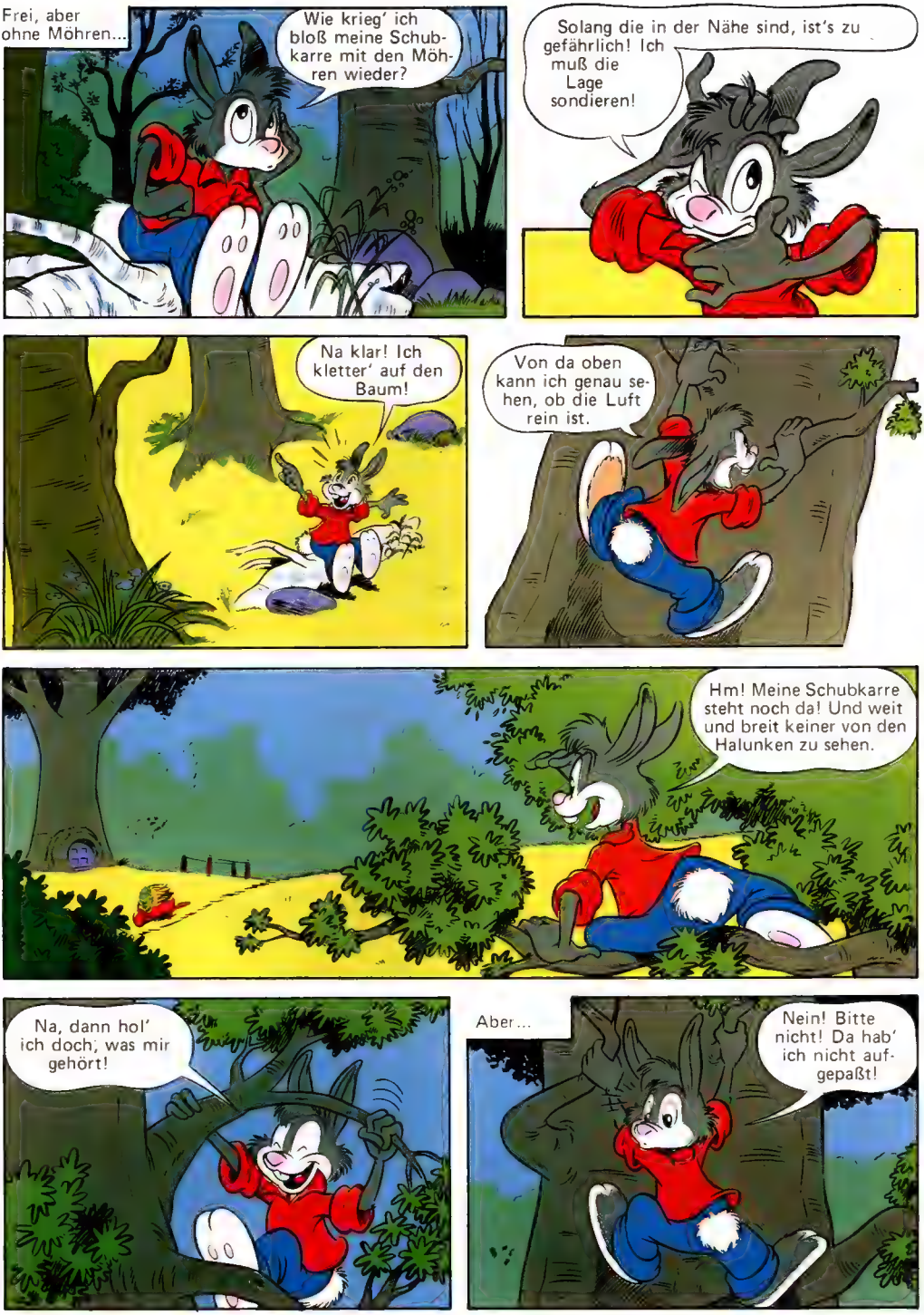

Die hat Nerven! Als ob wir Hasen waren!
Guck nur, wie wir aussehen!
So können wir nicht zum Strand gehen. Laß uns erst heimgehen und die Kleider wechseln.
In Ordnung!
Ganz ehrlich, ich hätt' gute Lust, mich wieder ins Bett zu legen. So müde bin ich!
Schule schwänzen ist anstrengend!
Ja, aber nur, weil uns Frl. Knödler dauernd über den Weg läuft.
Nicht schon wieder!
Mack und Muck! Da seid ihr ja! Die andern hab' ich schon alle erreicht. Ihr seid die letzten.
Ich wollte euch nur Bescheid sagen, daß heute die Schule ausfällt, wegen der Hitze!
Wirklich?
Komisch, die andern haben sich darüber gefreut. Geht ihr denn so gern in die Schule?
Stöhn!
Grummel!
ENDE

WALT DISNEY'S

# VETTER HASE

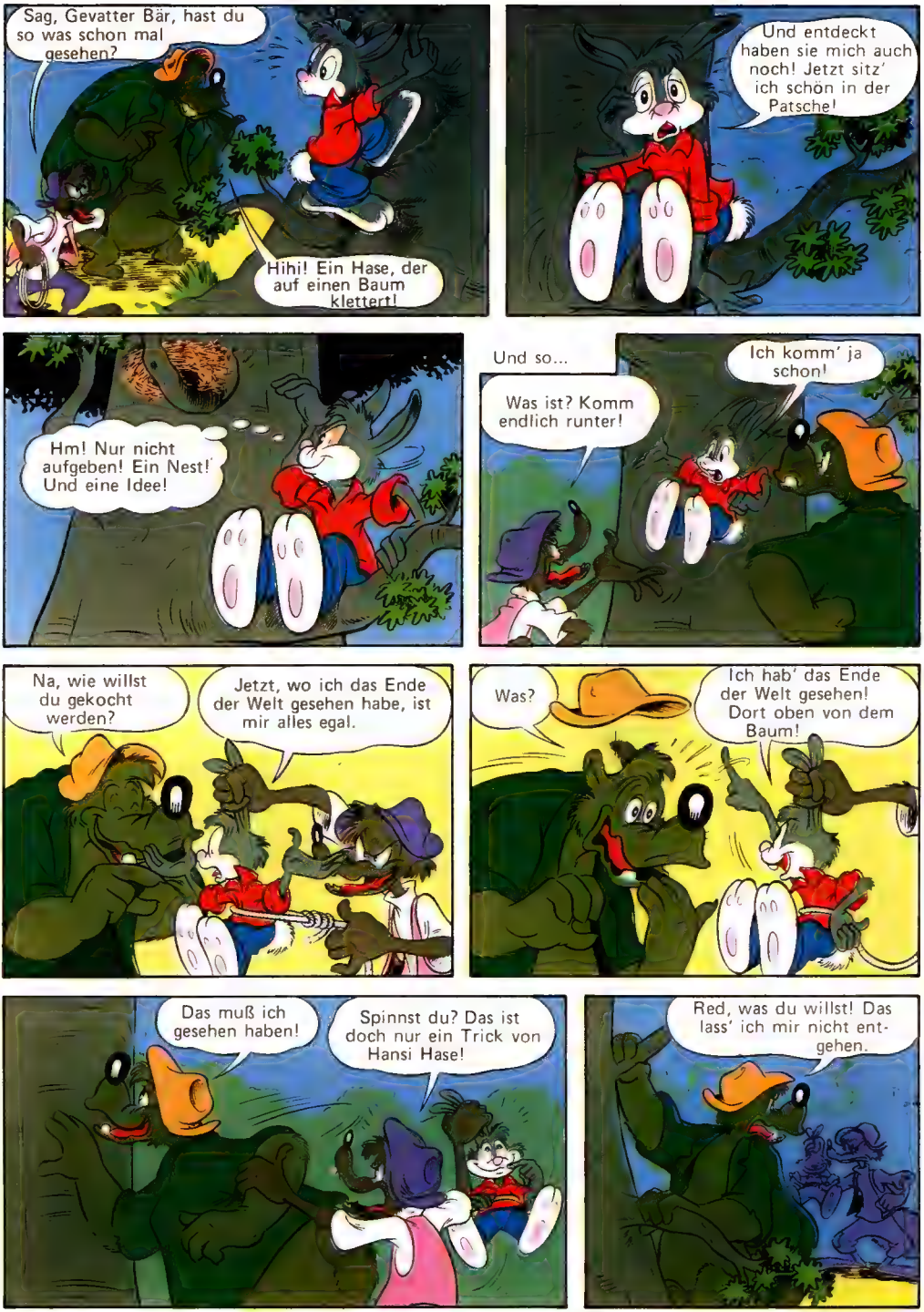
## Das Ende der Welt

...6 × abwechslungsreicher Spielspaß






– allein oder zu zweit

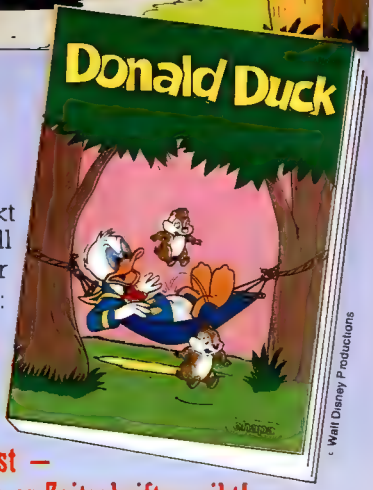

Sag, Gevatter Bär, hast du so was schon mal gesehen?
Hihi! Ein Hase, der auf einen Baum klettert!
Und entdeckt haben sie mich auch noch! Jetzt sitz' ich schön in der Patsche!
Hm! Nur nicht aufgeben! Ein Nest! Und eine Idee!
Und so...
Was ist? Komm endlich runter!
Ich komm' ja schon!
Na, wie willst du gekocht werden?
Jetzt, wo ich das Ende der Welt gesehen habe, ist mir alles egal.
Was?
Ich hab' das Ende der Welt gesehen! Dort oben von dem Baum!
Das muß ich gesehen haben!
Spinnst du? Das ist doch nur ein Trick von Hansi Hase!
Red, was du willst! Das lass' ich mir nicht entgehen.

Ich seh' aber nichts!
Du mußt höher! Bis rauf zum Nest!
Siehst du das Nest? Von dort aus!
Ah, da ist es!
KNACKS!
Hilfeee!
Aaaaaah!
Autsch!
KA-WUMS!
Nicht nur gucken, auch aufpassen muß man!
Wieder frei...
Das Ende der Welt hat er nicht gesehen, aber er fühlt sich sicher so, als käm's gleich!
ENDE

Was ist das für eine komische Vorstellung im Walde? – Nicht weitersagen – Donald übt heimlich für seinen ersten Auftritt als großer Flötensolist. Doch es scheint eher ein großer Lacherfolg zu werden...

Als Supergoof Hugo Habicht bei einem verbotenen Geschäft überrascht, setzt der eine Geheimwaffe gegen ihn ein...

Außerdem hat Donald eine glänzende Idee, wonach die Panzerknacker keine Chance mehr haben sollen, an Onkel Dagerts Moneten heranzukommen. Doch dann passiert etwas, das niemand vorhersehen konnte...




Es steckt wieder voll spannender Geschichten:

**Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 218**

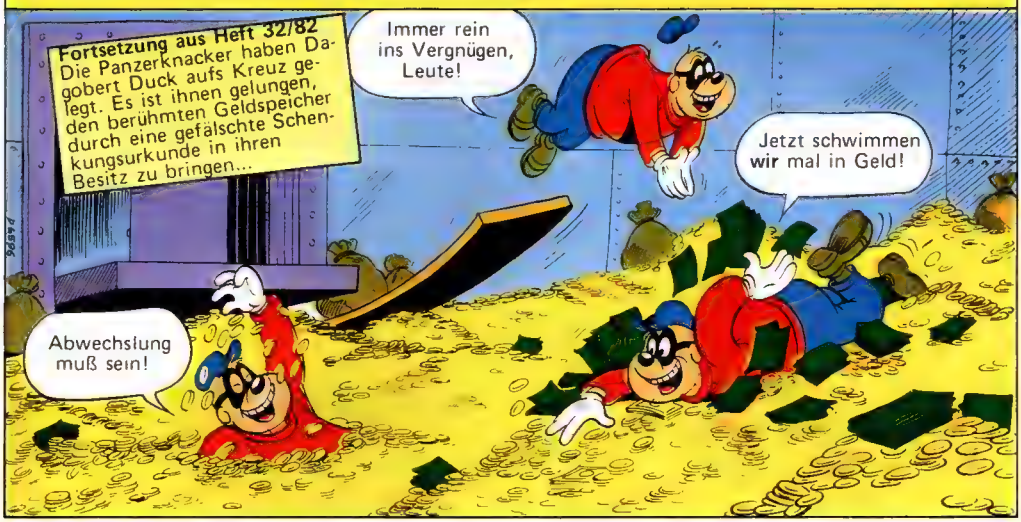
**Ab 13. August – überall wo es Zeitschriften gibt!**

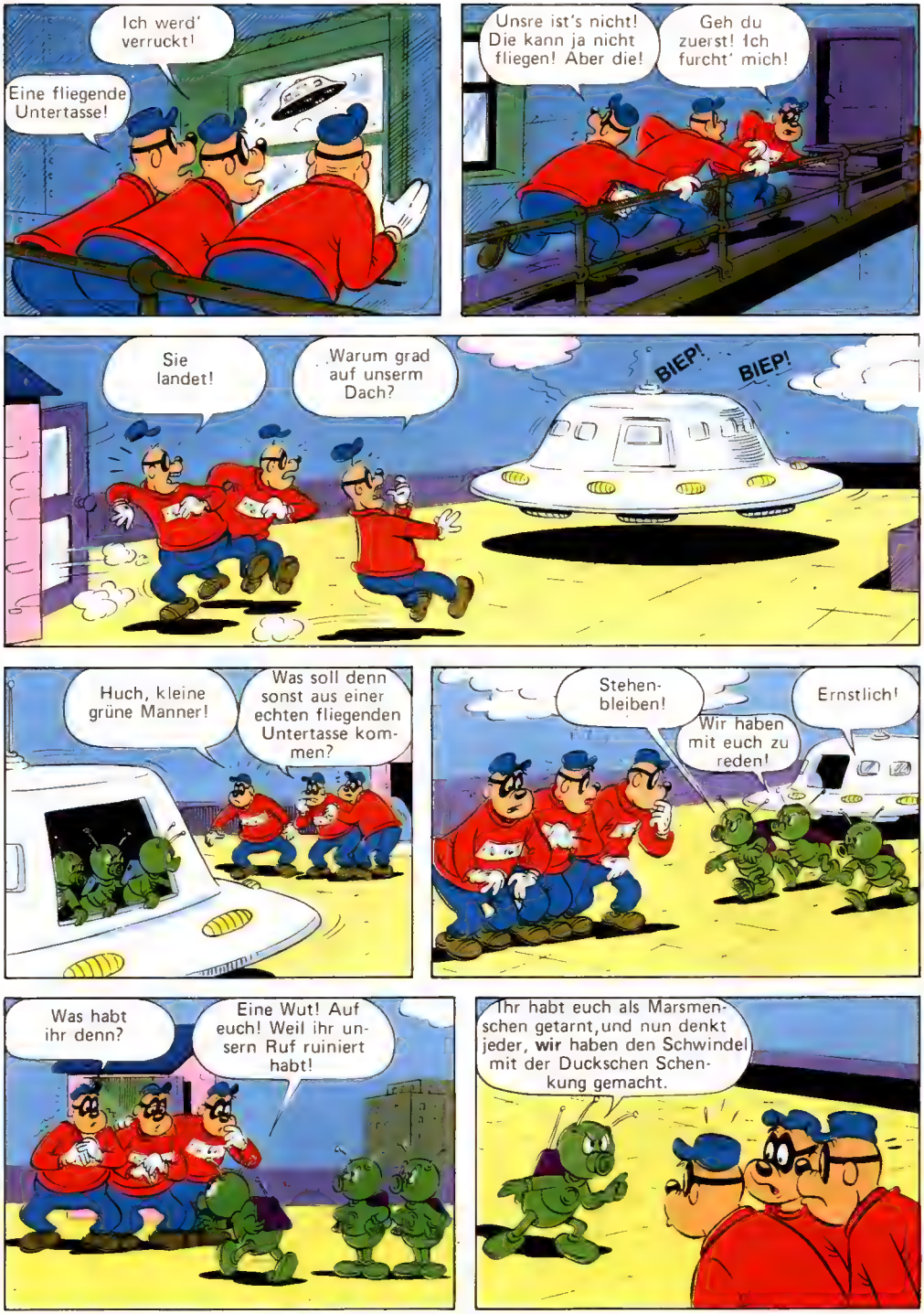
© Walt Disney Productions

WALT DISNEY

# DIE PANZERKNACKER

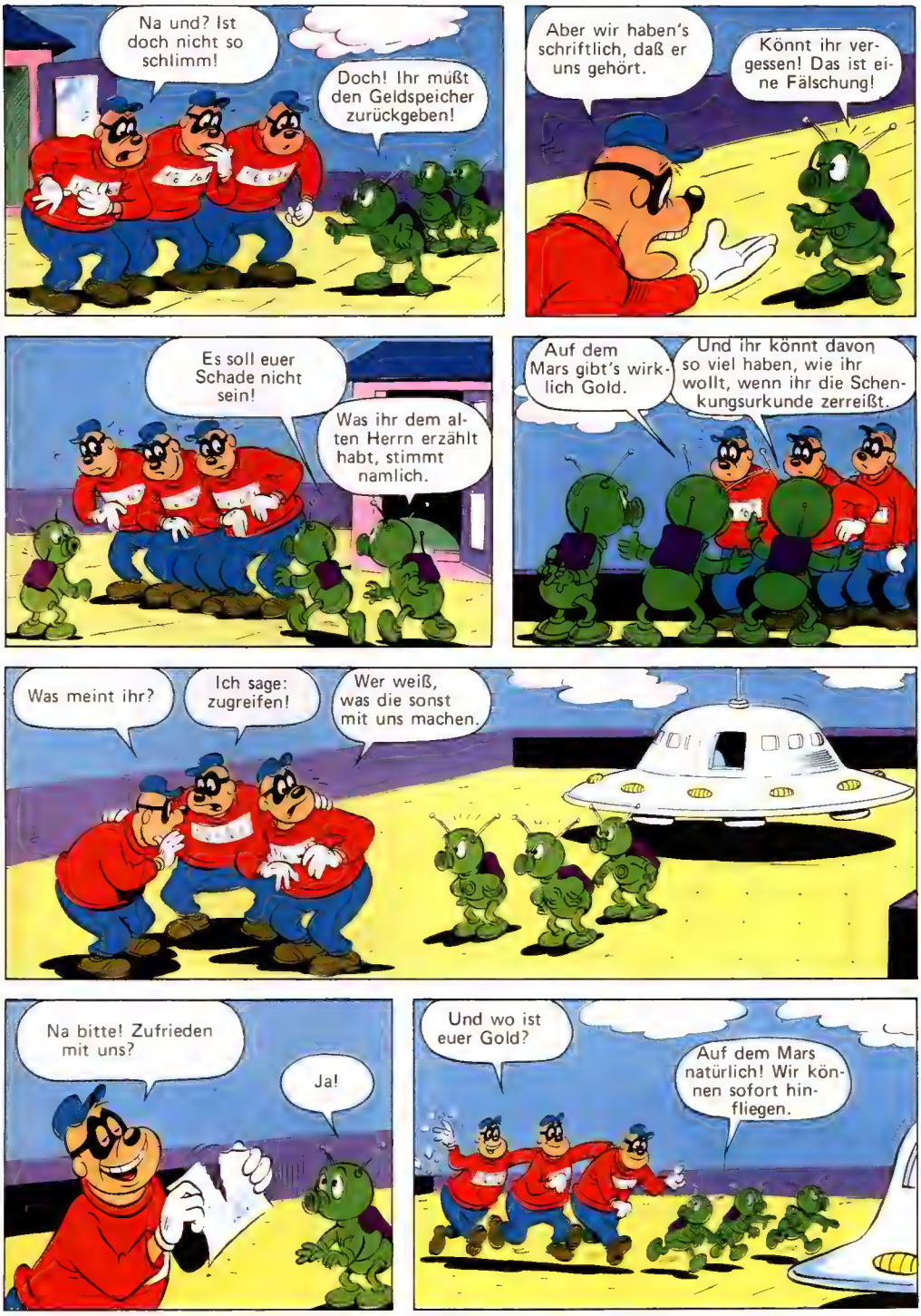
## Marsgold







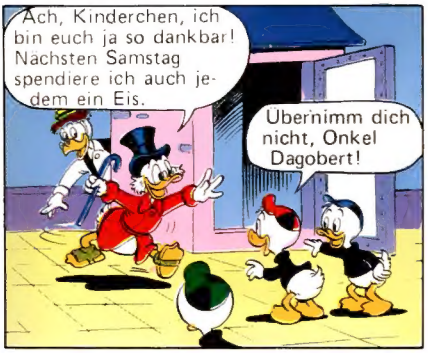

...6 × abwechslungsreicher Spielspaß

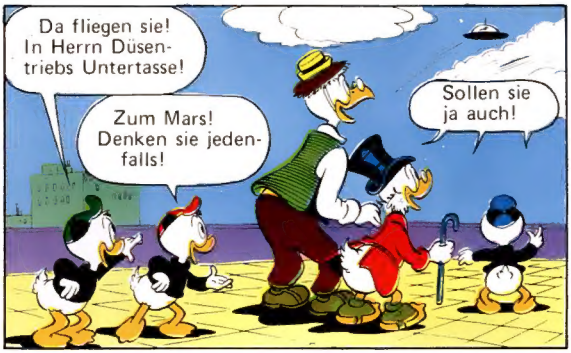


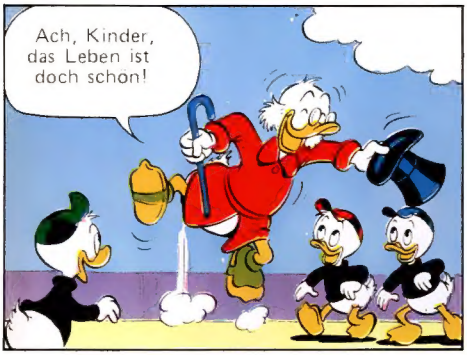



– allein oder zu zweit

## 6 Richtige für Spiele-Fans!

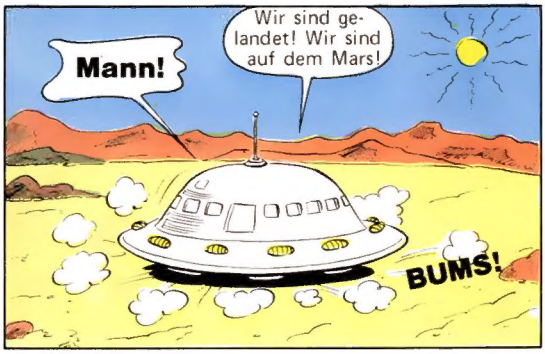

Ach, Kinderchen, ich bin euch ja so dankbar! Nächsten Samstag spendiere ich auch jedem ein Eis.
Übernimm dich nicht, Onkel Dagobert!


Da fliegen sie! In Herrn Düsentriebs Untertasse!
Zum Mars! Denken sie jedenfalls!
Sollen sie ja auch!


Ach, Kinder, das Leben ist doch schön!

Dieselben Worte fallen in der Untertasse...
Ach, Leute, das Leben ist schön!
Du sagst es!
Glück muß man haben!

He! Die Maschine stoppt!
Sind wir etwa schon gelandet?
BIEP! BIEP!


Mann!
Wir sind gelandet! Wir sind auf dem Mars!
BUMS!

Ziemlich miese Gegend, Leute!
Mies ist gar kein Ausdruck!

Inzwischen...
Ringel ringel ringel Reihn! Wo werden unsre Knacker sein?
Ach ja, die Panzerknacker!

Sie müssen jetzt schon gelandet sein. Da wollen wir ihnen einen kleinen Schrecken einjagen.
Das gelingt nur zu gut...
Halt! Halt!
Wer hat da auf den Knopf gedruckt?
WRUMM!
Nicht wegfliegen!
Wir wollen mit!
Regt euch ab!
Wir sind nämlich gar nicht auf dem Mars.
Nicht? Wo denn sonst?
In der Kahlen Kuhle! Man sieht's an unsern vergoldeten Steinen.
Das gibt's doch nicht!
Tröstet mich! Ich krieg' das große Heulen!
Ich auch! Hu huu! So viel Mühe und Arbeit! Und alles für die Katz!
Nur die Steine mit dem Blattgold sind uns geblieben!
Das müssen wir wieder abkratzen, und wenn's noch so lang dauert.
Ja, müssen wir! Sonst kommt uns das ganze Unternehmen zu teuer.
ENDE

# Disney-Expreß

**Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!**

© Walt Disney Productions

## Panzerknacker in rollendem Einsatz!

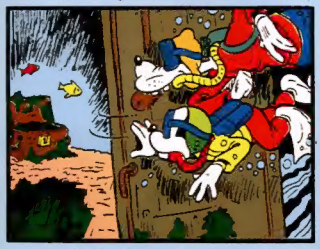
Doch was da plötzlich von oben kommt, bringt ihre ganzen Pläne durcheinander. – Dieses und eine Reihe anderer spannender Abenteuer lest Ihr in

Walt Disney's **Donald Duck**

Nr. 218

© Walt Disney Productions

## Micky und Goofy als Schatztaucher



*Wenn sie die Truhe mit den Goldstücken erst nach oben bringen, erwartet sie dort eine böse Überraschung...*

**Micky vision** Nr. 8

*Wie immer mit einem klasse Aufkleber!*

## Zu gewinnen!

Auf Goofys Aktions-Seite sind diesmal 7 elektrische Minitrix-Eisenbahnen zu gewinnen. Und als Supergoof-Sonderpreis gibt es mal wieder Spielzeug im Werte von 500,– DM nach freier Wahl.– Und natürlich bringt Euch Goofy wie immer tolle Comics!

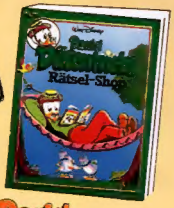
Nr. 8

Walt Disney's **GOOFY**

## Hallo, Rätselfreunde!

**Versäumt nicht, Euch dieses Heft zu besorgen, ehe es vergriffen ist.**

Nr. 36



Walt Disney's **Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop**

## Donald gibt eine Sondervorstellung!

Das DONALD DUCK Sonderheft ist berühmt für besonders dufte Donald-Geschichten; kennt Ihr das neueste schon?

**Donald Duck Sonderheft** Nr. 71

## Grenzenlose Gemeinheit!

Nr. 3

Ein ehrbarer Farmer soll seinen Besitz an skrupellose Gangster verlieren. Natürlich kann Zorro so etwas nicht zulassen...

**ZORRO**

**Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler**

# Nächste Woche in Eurer Micky Maus

## 6 Richtige für Spiele-Fans!

Ja, für Freunde besonderer Spiele ist dieses so etwas wie ein Volltreffer im Lotto.

Das ist 6 x abwechslungsreicher Spielspaß im praktischen Pocket-Format. Fürs Alleinspielen oder zu zweit.

Nicht allein auf Glück, sondern auf die richtige Taktik kommt es an. Diese exklusiven MICKY-MAUS-Knobeleien sind echte Langeweile-Killer. Freut Euch drauf!

# Knobelkiste

Bei einer Wanderbühne stellt sich Onkel Dagobert für ein Hypnose-Experiment zur Verfügung.

Die Zuschauer sind begeistert. Aber was passiert nun? – Hat der Hypnotiseur etwa immer noch

Gewalt über den Milliardär? Das und noch einiges mehr erlebt Ihr in der nächsten MICKY MAUS.

© Walt Disney Productions

**Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!**